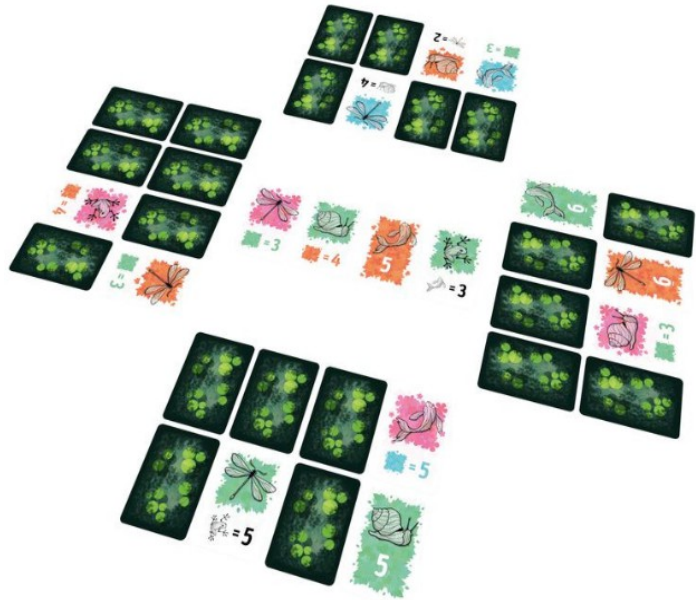
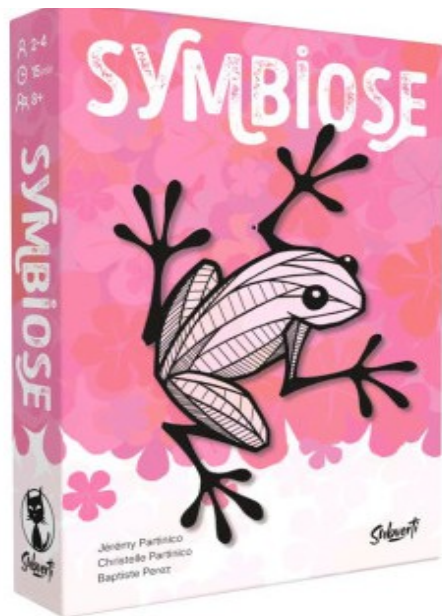




Qui saura créer la plus belle symbiose ?

Symbiose est un jeu de cartes rapide et stratégique où tu vas devoir unir tes forces aquatiques pour rivaliser avec ton voisinage. Le but ? Créer la mare la plus prospère de la région !

Le but du jeu est d'avoir la mare remportant le plus de points à la fin de la partie. Le jeu se joue au tour par tour. Chaque animal récupéré te rapporte des points mais attention, si tu les places sur les bords de ta mare ils interagissent avec les mares voisines ! Simple, rapide et stratégique, dans Symbiose il faudra t'adapter aux choix des mares voisines.

Afin de varier les plaisirs, il existe trois modes de jeu dans Symbiose !

- Mode simple

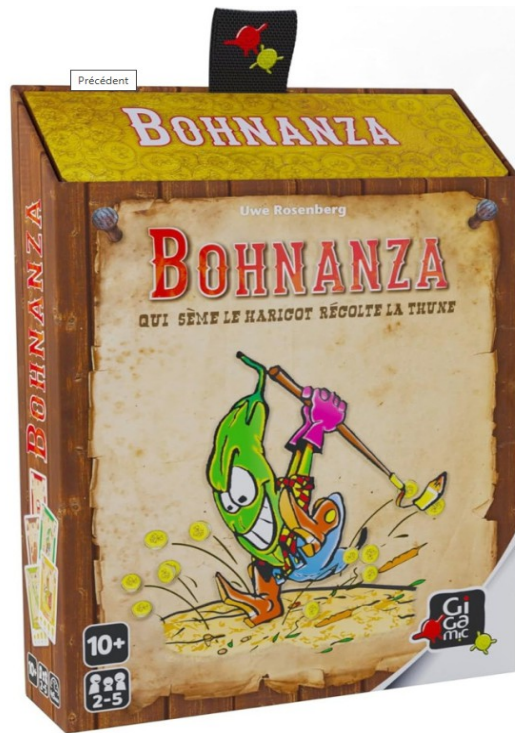
Chaque personne joue pour elle-même en développant sa mare par rapport aux mares immédiatement voisines.

- Mode Duel

Joue en 1 contre 1 avec un ajustement des règles pour un duel tactique ! La rivière est plus grande et compte comme une mare voisine à la fin du jeu.

- Mode Équipe

Joue en 2 contre 2 en coopération avec la mare en face de la tienne. Il te faudra être en parfaite Symbiose pour l'emporter sur l'autre équipe !



Semez, récoltez des haricots et gagnez des thunes !

Dans Bohnanza, chaque joueur dispose de 2 champs à exploiter et d'une main pleine de cartes de haricots. Il faut semer, cultiver puis vendre ses récoltes pour accumuler des Thunes.

Mais pour planter, il faut respecter l'ordre dans lequel on a reçu ses cartes, et savoir sacrifier des plantations invendables en les échangeant, parfois à perte, avec les adversaires.

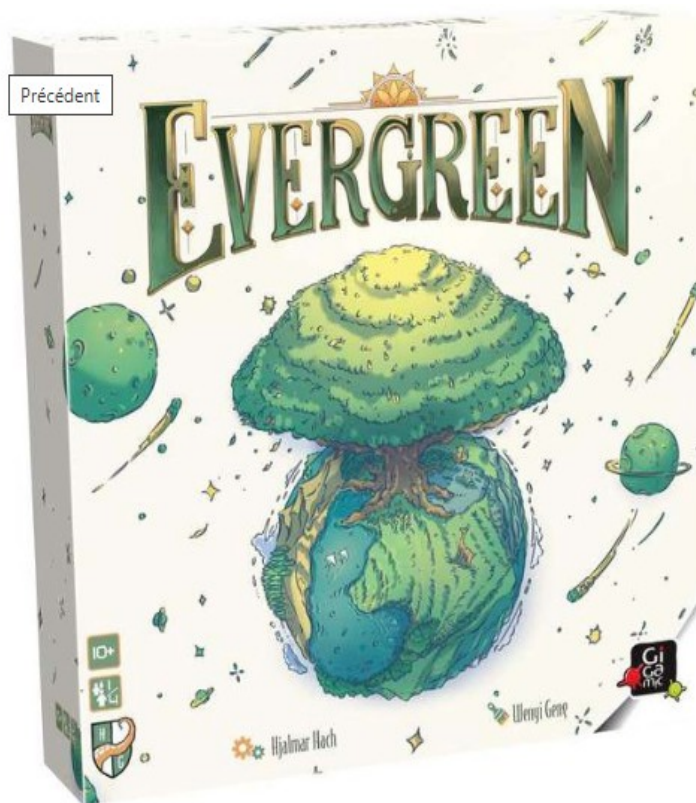
C'est donc par de judicieuses transactions que vous obtiendrez le meilleur rendement de vos terres, mais attention à ne pas trop aider les autres planteurs. Le gagnant sera celui qui aura accumulé le plus de Thunes !



Collectionnez et entretenez des plantes d'intérieur et rendez votre maison plus chaleureuse.

Verdant est un jeu de tableau de cartes pour 1 à 5 joueurs. Vous incarnez un passionné de plantes d'intérieur qui tente de créer l'espace le plus douillet en collectant et en disposant des plantes d'intérieur et d'autres objets dans votre maison. Vous devez positionner vos plantes de manière à ce qu'elles bénéficient des conditions de lumière les plus appropriées et en prendre soin pour créer la collection la plus verdoyante.

À chaque tour, vous sélectionnez une paire adjacente d'une carte et d'un jeton, puis vous utilisez ces éléments pour construire un tableau de cartes toujours plus grand qui représente votre maison. Vous devez garder à l'esprit divers objectifs pour tenter d'accroître la verdure des plantes en établissant des correspondances spatiales et en utilisant des jetons d'objets pour effectuer diverses actions de soin. Vous pouvez également développer vos compétences en matière de «main verte», ce qui vous permet d'entreprendre des actions supplémentaires pour prendre soin de vos plantes et créer l'espace le plus douillet qui soit !



Rendez votre planète aussi verdoyante que possible, notamment dans les biomes de valeur.

Dans **Evergreen**, votre objectif est de rendre votre Planète la plus luxuriante possible. À chaque manche, vous prenez une carte Biome de la réserve commune pour déterminer où, sur votre Planète, vous pourrez planter vos Pousses ou les faire croître pour qu'elles deviennent des Arbres pendant la manche. La carte que vous prenez vous donne un Pouvoir spécial, qui vous donne plus d'opportunités de croissance ou d'autres améliorations pour la Planète.

Les cartes non choisies sont aussi importantes que les cartes choisies, car elles déterminent la Fertilité de chaque Biome pour le score final, elles guident le choix de l'endroit où vous voulez faire pousser vos plus gros Arbres. Gardez à l'esprit la position du Soleil et empêchez que vos Arbres ne se masquent mutuellement...

La lumière est vitale pour les plantes mais c'est aussi une grosse source de points ! Vous obtenez également des points pour votre Forêt principale, donc essayez de regrouper vos arbres. À la fin de la dernière Saison, le jeu est terminé. Le joueur qui présente la Planète la plus luxuriante gagne.



Codex Naturalis : Faire des choix, c'est renoncer !

Vous êtes chargé de poursuivre le travail du moine enlumineur Tybor Kwelein.

Pour cela, assemblez les pages du Codex Naturalis, le manuscrit secret qui recense les espèces des quatre règnes vivants dans les forêts primaires. Placez vos cartes en fonction des ressources qu'elles vous apportent pour remplir les objectifs et élaborer le plus riche des manuscrits.

Serez-vous prêt à recouvrir et perdre une espèce pour développer votre manuscrit ?

La course aux points !

Placez judicieusement vos cartes, en fonction des ressources ou des objets qu'elles vous apportent, pour pouvoir :

- A poser des cartes qui rapportent des points immédiatement,
- A remplir les objectifs de fin de partie.

Attention, le premier arrivé à 20 points déclenche la fin de partie. N'hésitez pas à recouvrir, et perdre, des ressources pour développer votre aire de jeu.



Incarnez l'esprit du vent et guidez les feuilles jusqu'au sol pour préparer la forêt à affronter l'hiver !

À votre tour, choisissez une tuile Feuille à jouer et décidez comment la relier aux autres. Chaque feuille au contact de la vôtre vous octroie des actions, grâce auxquelles vous participez à la prospérité de la forêt !

Placez stratégiquement vos tuiles pour attirer les animaux des bois, faire pousser de magnifiques champignons, aider votre écureuil à grimper à l'arbre, ou encore gagner des cartes Feuille et des jetons Soleil.

Dans **Leaf**, le joueur qui contribue le plus à l'équilibre de la forêt remporte la partie !



Sauvez l'Arbre sacré des flammes d'Onibi !

Dans **Living Forest**, vous incarnez un Esprit de la nature désigné pour sauver la forêt et son Arbre sacré des flammes d'Onibi. Mais pour réussir cette lourde mission, vous ne serez pas seul. Les Animaux gardiens se sont réunis autour du Cercle des Esprits où vous progressez, et vous apportent une aide précieuse.

Comment remplir votre mission ?

Il y a trois manières de réussir cette tâche :

- En plantant 12 Arbres protecteurs différents
- En récoltant 12 Fleurs sacrées pour réveiller Sanki le grand Gardien de la Forêt
- En éteignant 12 Feux pour repousser définitivement Onibi

Déroulement d'une partie

14 cartes Animal Gardien composent votre équipe de départ. Un Animal vous apporte, avec plus ou moins de force, un ou plusieurs éléments : de la lumière pour attirer de nouveaux animaux, des pousses pour planter des arbres protecteurs, de l'eau pour éteindre les flammes incessantes d'Onibi, de la sagesse pour avancer sur le Cercle des Esprits et des fleurs sacrées pour réveiller Sanki.

À chaque tour vous révéléz une à une vos cartes Animal Gardien en essayant d'obtenir la meilleure combinaison d'éléments possible pour réaliser vos deux actions. Attention, si trois Animaux solitaires sont joués, vous ne pourrez en réaliser qu'une.

À la fin du tour, vous récupérez autant de cartes Varans de Feu qu'il y a d'incendies non éteints. Ces cartes ont le même effet que les cartes Animal Gardien solitaire sauf qu'elles ne vous apportent aucun bienfait en contrepartie.

Un jeu récompensé à Cannes

Lors de l'édition 2022 du Festival International des Jeux de Cannes, Living Forest a obtenu l'As d'Or du Jeu de l'Année dans la catégorie "Initié".



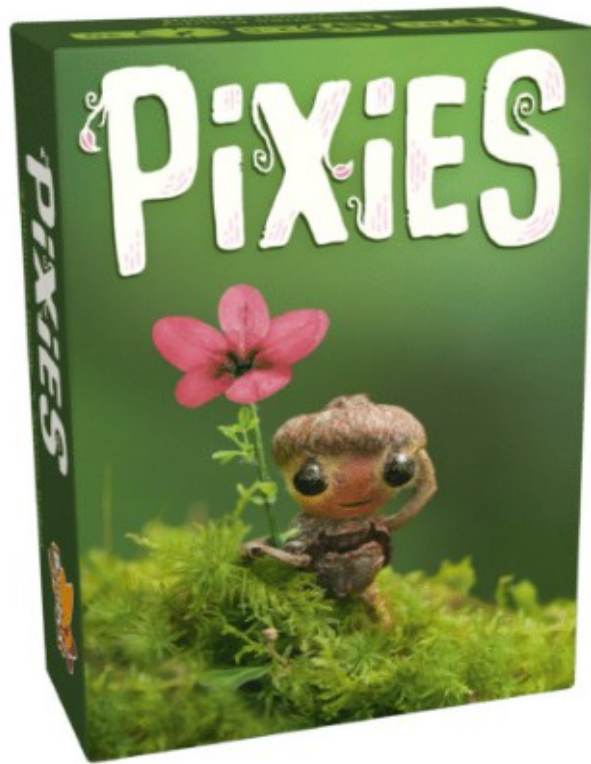
Choisissez judicieusement la prochaine expansion de votre entreprise et optimisez votre chaîne de production !

Sous le règne du roi D. João V, le Portugal était une grande puissance européenne. Du Brésil, le roi ordonna au sergent Melo Palheta de se rendre en Guyane française pour établir officiellement le traité d'Utrecht de 1713 et d'apporter secrètement des graines de café au Brésil.

Le sergent réussit et, en 1800, le Brésil était déjà l'un des plus grands et des plus importants producteurs de café au monde.

Au début du XXe siècle, le café du Brésil, de São Tomé-et-Príncipe, d'Angola et de Timor est largement apprécié au Portugal et inspire les plus prestigieux cafés dans des lieux emblématiques qui attirent l'élite. Grâce à son dévouement, à son travail acharné et à sa compétence, le XXe siècle portugais voit naître l'une des plus grandes industries du café au monde.

Avec ses règles simples, le jeu vous propose de devenir une grande puissance sur le marché du café.



Pixies : Ne jouez pas contre Nature !

Traversez les saisons à la rencontre d'êtres surgis d'une fleur ou abrités au creux des arbres. Parmi les cartes révélées, choisissez-en une, mais attention à celles que vous laissez aux autres !

Placez-la dans votre aire de jeu selon son chiffre. Les cartes placées l'une sur l'autre sont validées et rapportent des points en fin de manche ainsi que votre plus grande zone de couleur et vos spirales. Simple.

Mais vous verrez que les autres joueurs ne seront pas avares de mauvais conseils...

Pour gagner, vous devez cumuler le plus de points à l'issue des 3 manches, en plaçant astucieusement vos cartes dans votre aire de jeu. Elles peuvent vous rapporter des points en fonction de leur chiffre, de leur couleur et des symboles.

Un nouveau jeu dans la gamme de Sea Salt & Paper, facile à jouer et qui donne envie de rejouer et Avec des êtres de nature sculptés très originaux !



La vie dans le récif corallien se développe et évolue !

Décidément , ce récif est de plus en plus peuplé ! Il est grand temps d'aider chaque créature marine à trouver sa place parmi ses congénères. Placez et déplacez les tuiles afin de former les plus grands bancs possibles d'animaux du même type ou de même couleur.

À chaque tour d'Aqualin, le joueur actif choisit une des six tuiles et la place sur un espace vide du plateau. Un joueur essaie de former des groupes de la même couleur, tandis que l'autre forme des groupes d'animaux marins identiques.

Les joueurs ont la possibilité de déplacer une pierre avant d'en placer une nouvelle pour former de nouveaux groupes. Plus le groupe est grand, plus il vaut de points, et celui qui marque le plus de points gagne la partie !



Terraforming Mars, un jeu avec un objectif commun

Dans les années 2400, à une époque future mais pas si lointaine, l'espèce humaine commence la domestication de la Planète Rouge. C'est le commencement de la terraformation de Mars. Le Gouvernement Mondial de la Terre sponsorise de puissantes corporations, qui sont envoyées sur Mars pour initier de grands projets d'envergure. Vous êtes l'une d'entre elles. Afin de rendre Mars habitable, ces compagnies œuvrent pour remplir 3 grandes missions principales :

- Augmenter la température
- Augmenter le niveau d'oxygène
- Augmenter les étendues océaniques

Terraforming Mars, un jeu où les rivalités prédominent

Dans Terraforming Mars, vous représentez l'une de ces corporations. Mais attention, même si toutes les compagnies travaillent conjointement au processus de terraformation, chacune œuvre pour son compte personnel. Aucune collaboration n'est envisagée et la compétition est ardue.

Pour triompher de vos concurrents, investissez dans des projets de grandes ampleurs, mettez en place une chaîne de production, développez des villes et des forêts pour les générations futures et soyez le premier à valider les objectifs et récolter les récompenses. Toutes les stratégies sont bonnes pour récolter les lauriers. Votre corporation va-t-elle ouvrir la voie à une nouvelle ère pour l'Humanité?

Terraforming Mars, un jeu stratégique complet

Dans ce jeu, le décompte des points de victoire se font à différents niveaux. Ils ne sont pas seulement donnés pour vos efforts à la terraformation (Température, oxygène, océans), mais aussi pour l'avancement des infrastructures humaines (cités, forêts, ...) au sein de la planète Mars. Il faudra donc veiller à développer une stratégie répondant à toutes ces exigences.

Terraforming Mars, un jeu récompensé

Le jeu a rencontré un franc succès au sein de grands festivals du jeu.

- Gagnant de l'As d'or Expert 2018
- Gagnant du Deutscher SpielePreis 2017
- Nominé au Diana Jones Award for Excellence 2017
- Gagnant du Cardboard Republic Architect Laurel 2016